

## PSC Online 2

---

Liebe Schachfreunde,

Eine Reihe von Vereinsmitgliedern hat das bisherige Angebot, Turniere im Internet zu spielen, angenommen und ist auch fleissig dabei. Es waren auch Gäste willkommen. Bisher haben wir 78 Turniere gespielt, immer als Blitz mit 5 – 15 Minuten Bedenkzeit (meistens mit 5 sec. Aufschlag pro Zug). Das ist sicher nicht für alle Vereinsmitglieder interessant, weil sie ruhigere Partien spielen wollen.

**Man muss aber nicht unbedingt Blitz-Turniere spielen, man kann auch einzelne Partien mit beliebiger Bedenkzeit im Internet spielen.**

Wenn man nicht bei „Lichess“ oder einem anderen Spiele-Portal spielen will sondern bei chessbase (**Playchess**), sollte man sich einen Chessbase-Account holen. Wie das geht habe ich in der letzten Mail beschrieben. Man lädt sich den Playchess-Client (Zugangs-Software) runter und installiert sich den Client auf seinem Rechner. Hier noch einmal der Link (nur für Windows !) und die Erklärung:

<https://download.chessbase.com/download/playchessV7setup.exe>

Nach erfolgreicher Installation erscheint der Startbildschirm von „Playchess.com“ und wahrscheinlich der Hinweis, ein update auf Version 8 durchzuführen (unbedingt machen).

Wenn man auf „Playchess.com“ oder „Anmeldung“ klickt, erscheint dieses Fenster (Vielleicht erscheint es auch ganz automatisch).



Jetzt hat man **3 Möglichkeiten**:

**„Nein Danke“.** Man klickt auf „Playchess.com“ und wird als **Gast** angemeldet mit eingeschränkten Möglichkeiten (so wie auf der „PSC-Seite“ im Internet) mit einem komischen Namen (Guestxxxx oder Webxxxxx). Keiner weiß, wer sich hinter diesem Spieler verbirgt.

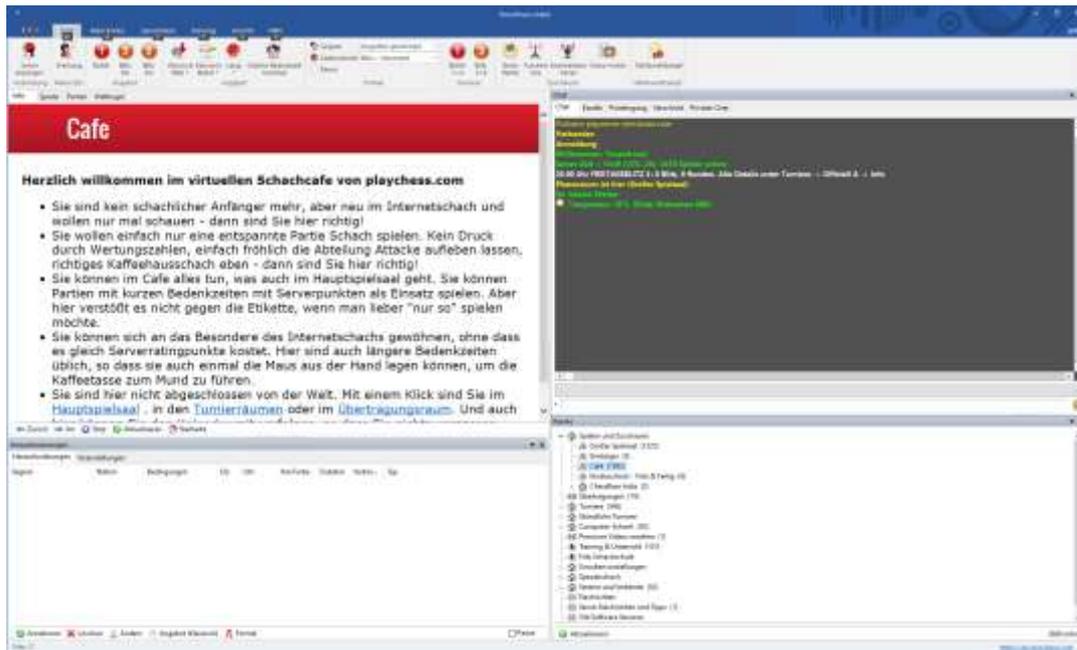
**„Neuen Spielernamen anlegen“:** Wenn man bisher als Gast gespielt hat (oder noch nie), kann man sich hier einen Spielernamen anlegen. Damit hat man einen Chessbase-Account und ist registrierter Benutzer (90 Tage kostenlos). Eine Aufforderung, seinen Account zu verlängern, kann erst mal ignorieren.

**„Name / Kennwort“:** Wenn man schon registriert ist und einen Spielernamen besitzt, trägt man Name (Spielernamen) und Passwort (Kennwort) ein und bestätigt mit „OK“.

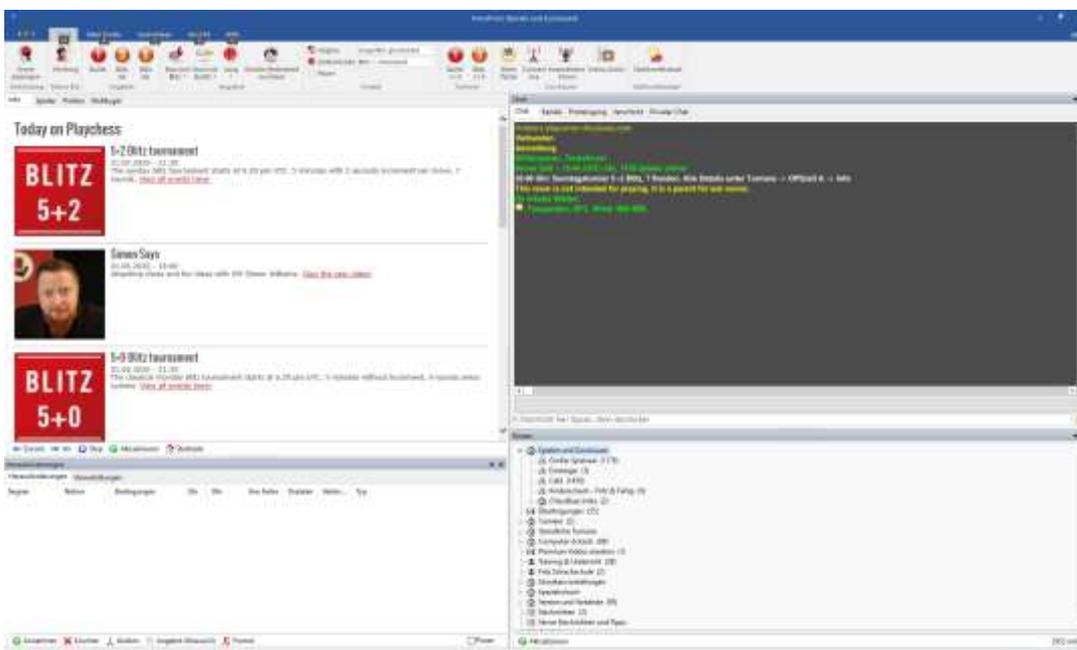
Man klickt auf „playchess.com“ und es öffnet sich ein Spiel-Raum,

## PSC Online 2

z.B. das „Cafe“.



In der Raum-Liste (rechts unten) sieht man alle Spielräume. Wenn man einen der Räume anklickt, landet man im gewünschten Raum. Hier sieht man wie es aussieht, wenn man auf „Spielen und Zuschauen“ klickt. Es öffnet sich eine Liste mit verschiedenen Spielräumen („großer Spielsaal“, „Einsteiger“, „Cafe“ usw.). In Klammern dahinter sieht man die Anzahl der anwesenden Spieler in diesem Raum.



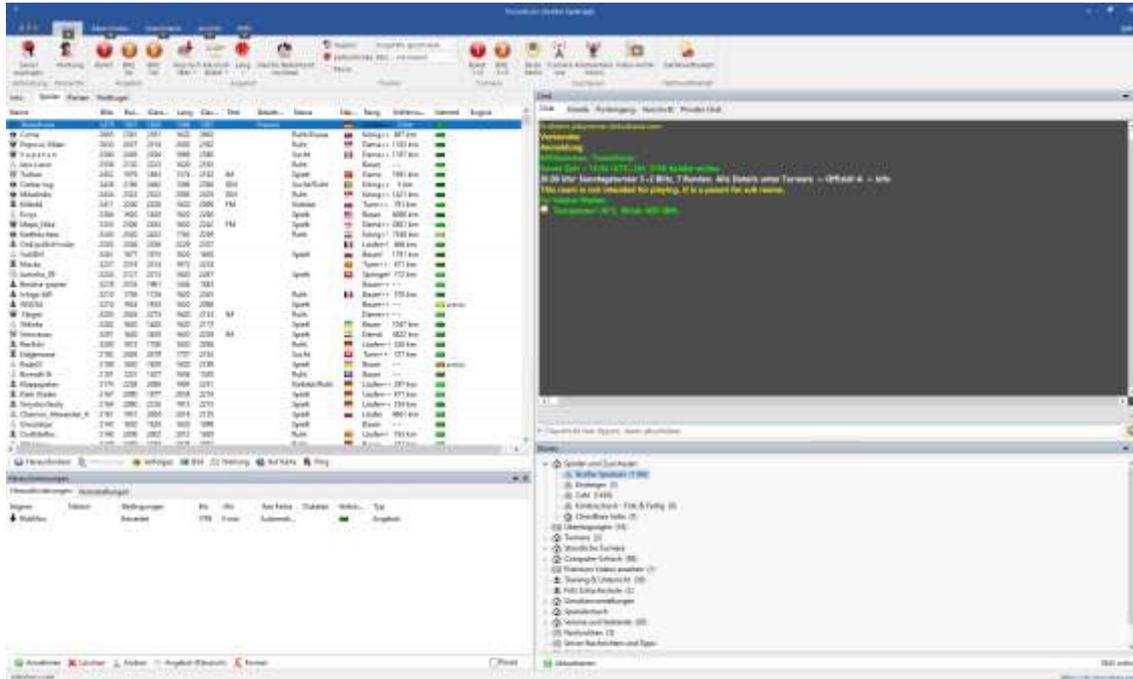
Den Raum „PSC“ (oder einen anderen Club-Raum) findet man unter „Club Rooms from Web“ sofern der Raum aktiv ist (s. letzte Mail).

**In jedem der Spiel-Räume kann man sich für eine Partie verabreden !!**

# PSC Online 2

## Ich beschreibe im Folgenden, wie man sich für eine Partie im „großen Spielsaal“ oder im PSC-Raum verabredet:

Man klickt auf „großer Spielsaal“ und dann auf den Reiter „Spieler“. Wahrscheinlich bekommt man sofort Herausforderungen (im Fenster unten links). Aber das will ich im Moment gar nicht (Gegen ELO 2300 mit 3 Min. Bedenkzeit habe ich keine Lust). Also einfach ignorieren oder löschen (unterer Rand )



Jetzt stellt man ein, unter welchen Bedingungen man spielen will. Dazu klickt man auf „Formel“ und es öffnet sich dieses Fenster: Hier kann man alles einstellen ! Die Einstellungen gelten für alle eingehenden und ausgehenden Herausforderungen.

The 'Formel' settings window is shown in detail. It features a large 'Fx' logo at the top left. The settings are organized into two columns of checkboxes: 'Frei' (checked), 'Gewertet' (checked), and 'Dukaten' (unchecked) on the left; 'Keine Computer' (checked), 'Keine Zentauren' (checked), and 'Nur schnelle Verbindungen' (checked) on the right. Below these are several input fields: 'Elo' with a range of 1200 to 1500, 'Zeit' with a range of 5 to 10, 'Aufschlag pro Zug' with a range of 0 to 5, and 'Min. Dukaten für Eloschwelle' set to 1. A dropdown menu for 'Mindestrang' is set to 'Gast'. At the bottom, there is a 'Einschalten' checkbox (checked), a 'Rücksetzen' button, and three buttons: 'OK', 'Hilfe', and 'Abbrechen'.

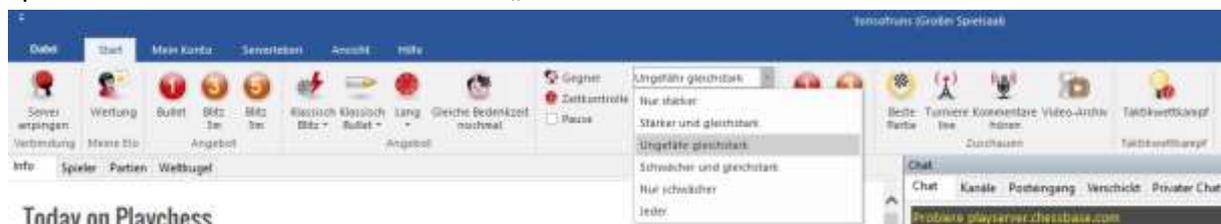
## PSC Online 2

---

Beispiel: Ich will eine freie Partie (Freundschaftspartie) mit Gerhard Brückner spielen:

Ich kann mich entscheiden, ob ich eine gewertete Partie oder eine freie Partie (Freundschaftspartie) spielen will. Den Haken bei „Gewertet“ nehme ich weg (Klick). Dukaten will ich auch nicht (Dukaten sind eine Chessbase-interne „Währung“. Mann kann soz. um Geld spielen. Von den gewonnen Dukaten kann man bei Chessbase einkaufen). Bei „keine Computer“ und „keine Zentauren“ setze ich einen Haken. Ich will nicht gegen Computer spielen und auch nicht gegen Zentauren (das sind Spieler, die einen Computer als Unterstützung benutzen). „Nur schnelle Verbindungen“ kann man selbst entscheiden. Die Bedenkzeit kann man einstellen von 0 bis 500 Minuten, genauso den Aufschlag pro Zug. Der Rest ist eigentlich unwichtig. Mindestrang „Gast“ sollte bleiben, es sei denn man will nur gegen Großmeister spielen. Bei „Einschalten“ muss man einen Haken setzen, sonst ist die Formel nicht aktiv. Jetzt speichert man die Einstellungen mit „OK“. Die Formel bleibt aktiv, egal in welchem Raum man sich befindet und man kann sie jederzeit ändern. Wenn meine Formel eingerichtet ist, kann es nicht mehr passieren, dass ein Spieler, der meinen Einstellungen nicht entspricht, mich herausfordert. Wenn ich ELO 1400 – 1600 eingestellt habe, bekommt ein Spieler mit ELO 1700 eine Meldung im Chat-Fenster: „Formelablehnung“. Ich bekomme davon gar nichts mit. Auch wenn die Bedenkzeit nicht meinen Einstellungen entspricht, passiert dasselbe. Ich spiele also wirklich nur gegen Spieler, die meinen Vorstellungen entsprechen.

Man kann auch ohne die Formeleinstellungen bestimmen, unter welchen Bedingungen man spielen will. In der Funktionsleiste des „Startmenüs“ sieht es so aus:



Hier kann man auch die Zeit (Bullet = 1 Minute, Blitz 3 min, Blitz 5 min usw.) einstellen. Auch die Spielstärke der Gegner (Nur stärker, ungefähr gleichstark usw.). Aber ich bevorzuge die Formel.

Die Partie gegen Gerhard Brückner hat immer noch nicht begonnen ! Ich habe mich mit ihm verabredet an einem bestimmten Tag zu einer bestimmten Uhrzeit. Ich hoffe mal, dass er zur verabredeten Zeit im verabredeten Raum ist. Am Anfang geht es am besten, wenn beide den Telefonhörer am Ohr haben.

Damit die Partie zustande kommt, muss ich ihn herausfordern (oder er mich). Dazu muss ich ihn in der Spielerliste erstmal finden. Das ist im „großen Spielsaal“ gar nicht mal so einfach, denn es sind über 1000 Spieler aus der ganzen Welt angemeldet ! Er muss mir seinen Spielernamen gesagt haben: Ich weiß, Gerhard Brückner hat den Spielernamen „Brücke“.

## PSC Online 2

Im Clubraum „psc“ ist das natürlich einfacher da sind nur ein paar Spieler drin.

Das sah bei einem der Turniere so aus:

Info	Spieler	Partien	Weltkugel	Turnier										
Name	Blitz	Sul...	Klass...	Lang	Klas...	Titel	Bezieh...	Status	Nat...	Rang	Entfernu...	Internet	Engine	
Boro	1761	1620	1620	1620	1812		Freund	Spielt	🇩🇪	Bauer!	5 km	🟢		
BrettZ	1859	1620	1620	1620	1928			Spielt	🇩🇪	Bauer	5 km	🟢		
Bruno2x	1329	1620	1620	1620	1269			Spielt	🇩🇪	Bauer	256 km	🟢		
Brücke	1517	1620	1620	1620	1539		Freund	Spielt	🇩🇪	Springer	23 km	🟢		
Chessopi	1662	1620	1620	1620	1635			Spielt	🇩🇪	Läufer	23 km	🟢		
DiHawi	1623	1620	1620	1620	1639		Freund	Spielt	🇩🇪	Bauer	181 km	🟢		
Ferik	1672	1304	1304	1620	1561		Freund	Spielt	🇩🇪	Läufer++	12 km	🟢		
Hochreiner	1729	1620	1620	1620	1745		Freund	Spielt	🇩🇪	Bauer	18 km	🟢		
LäuferpaarZ12	1661	1620	1620	1620	1661			Spielt	🇩🇪	Bauer	5 km	🟢		
Minne	1731	1620	1620	1620	1750		Freund	Spielt	🇩🇪	Bauer	21 km	🟢		
Pennfriend	1439	1620	1620	1620	1905			Spielt/Ruht	🇩🇪	Bauer	27 km	🟢		
Tonsofrun	1475	1550	1620	1586	1350		Freund	TLeter	🇩🇪	Läufer++	0 km	🟢		
Volker Griwenka	1730	1620	1620	1620	1723			Spielt	🇩🇪	Bauer!	754 km	🟢		



„Brücke“ ist der vierte von oben. Wenn man auf den Reiter „Name“ klickt, werden die Spielernamen alphabetisch sortiert. So findet man „Brücke“ auch im „großen Spielsaal“ mit über 1000 Spielern. Einfacher geht es mit der „Freundliste“, die beschreibe ich am Schluss.

Jetzt markiere ich „Brücke“ und habe zwei Möglichkeiten: Entweder Doppelklick auf „Brücke“ oder unten im Fenster auf „Herausfordern“ klicken. Gerhard Brückner bekommt dann meine Herausforderung mit meinen in der Formel eingestellten Bedingungen, die er (hoffentlich) annimmt. Sobald Brückner auf „Annehmen“ geklickt hat, beginnt die Partie. Es öffnet sich das Brettfenster und man kann ziehen, die Uhr ist eingblendet.

Es geht natürlich genauso anders herum, Brücke kann auch mich herausfordern und ich nehme an (zu seinen Bedingungen). Wenn ich mit seinen Bedingungen nicht einverstanden bin, kann ich sie ändern (mit dem Symbol ✂ Ändern) und an „Brücke“ zurückschicken. Vielleicht ist er ja einverstanden und nimmt an.

Vorsicht: Wenn man keinen Namen markiert hat und auf „Herausfordern“ klickt, geht eine Herausforderung an alle im Raum, das können im großen Spielsaal ziemlich viele sein. Sobald ein Spieler auf „Annehmen“ klickt startet eine Partie, die man vielleicht gar nicht wollte. In dem Fall kann man die Partie abbrechen. In der letzten Mail habe ich das „Brettfenster“ beschrieben. Das öffnet sich, wenn eine Partie startet. Im **Brettfenster** befinden sich „Schalter“ zum Abbrechen einer Partie, Aufgeben, Remis anbieten usw.

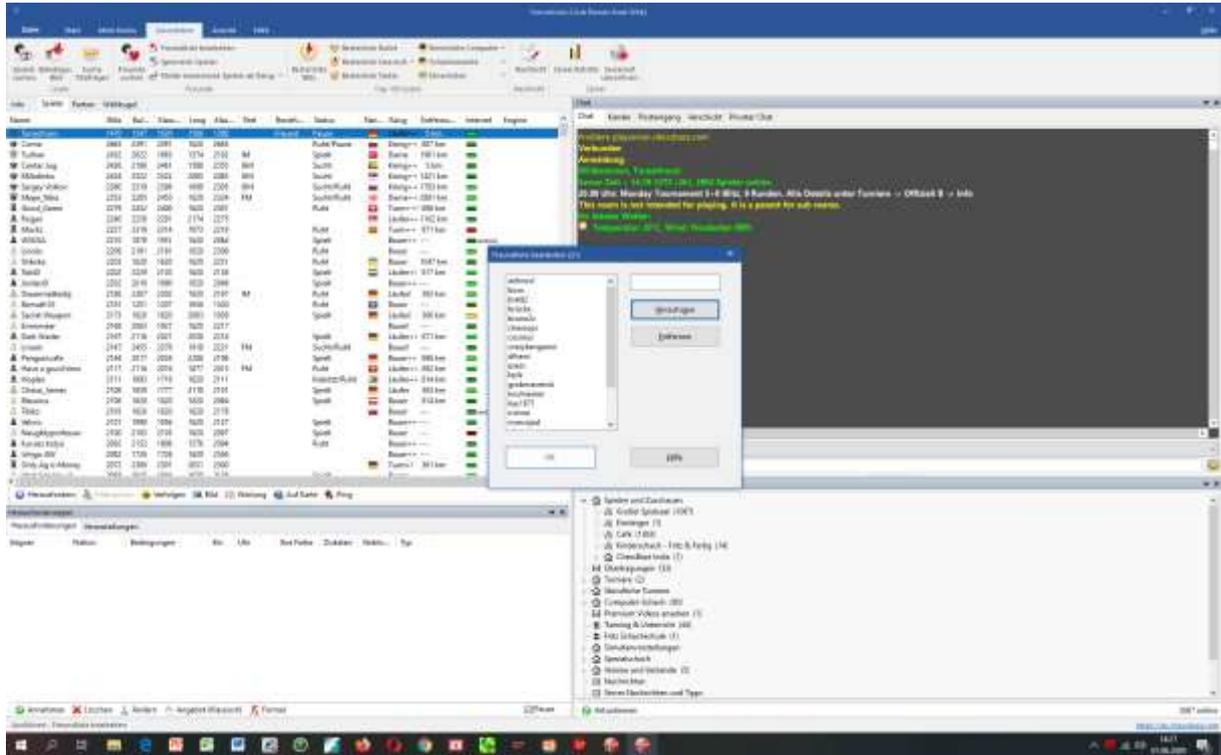


# PSC Online 2

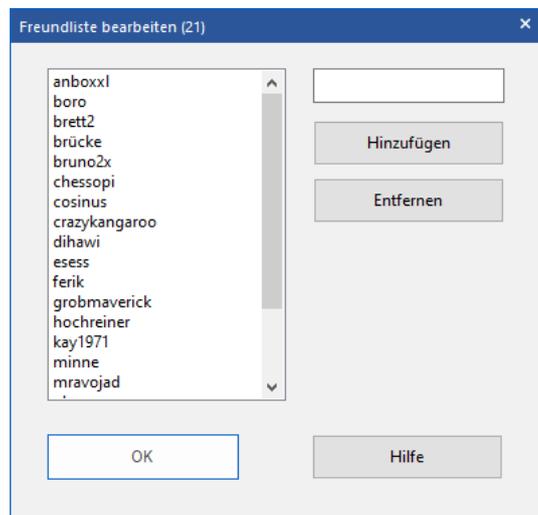
## Die Freundliste

Man kann sich Spielernamen von „Freunden“ (z.B. Vereinsmitglieder) in eine „Freundliste“ eintragen. Wenn man in der Spielerliste auf den Reiter „Beziehung“ klickt, erscheinen die Freunde am Anfang der Liste und man findet „Brücke“ sofort auch im „großen Spielsaal“.

Ein Freundliste legt man so an : Man klickt auf den Reiter „Serverleben“ und dann auf „Freundliste bearbeiten“. Es öffnet sich ein kleineres Fenster.



In das leere Feld (oben rechts) trage ich den Spielernamen („Brücke“) ein und klicke auf „Hinzufügen“. Ich kann weitere Freunde eintagen. Wenn ich fertig bin klicke ich auf „OK“.



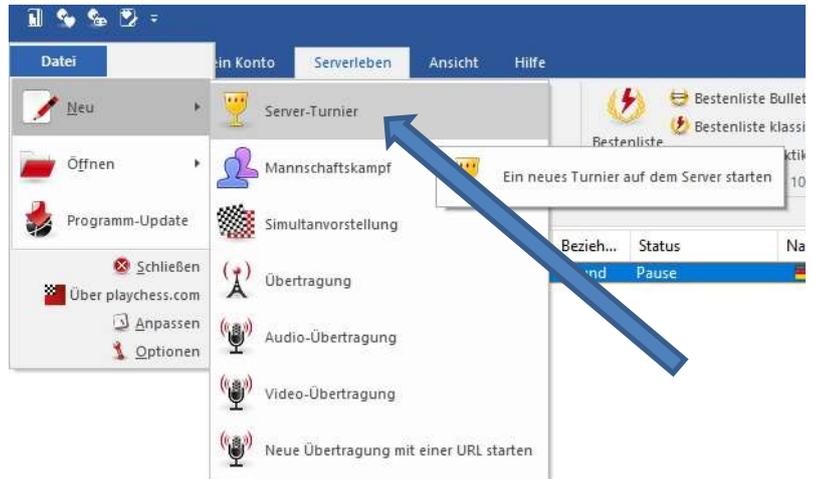
## Turniere veranstalten

Jeder, der den Rang „Läufer“ hat, kann Turniere veranstalten und als Turnierleiter fungieren. Um den Rang „Läufer“ zu bekommen, muss man eine gewisse Anzahl von Partien gespielt haben und in seinem Profil seinen Klarnamen und den Wohnort (wichtig !) eingetragen haben.

1. Man startet „[Playchess.com](http://Playchess.com)“ und geht in den Raum, in dem man ein Turnier veranstalten will. Vorher den Raum über den Internet-Link „öffnen“.

2. Man geht auf „Datei“ → „Neu“ → **„Server-Turnier“** und klickt.

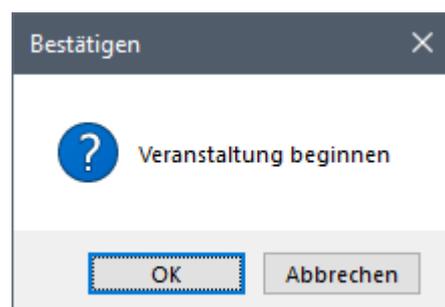
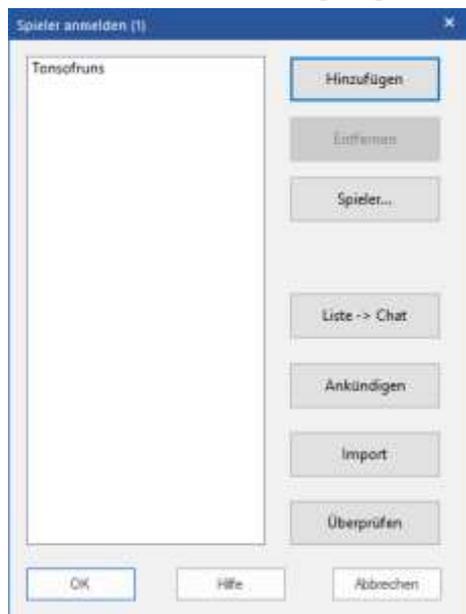
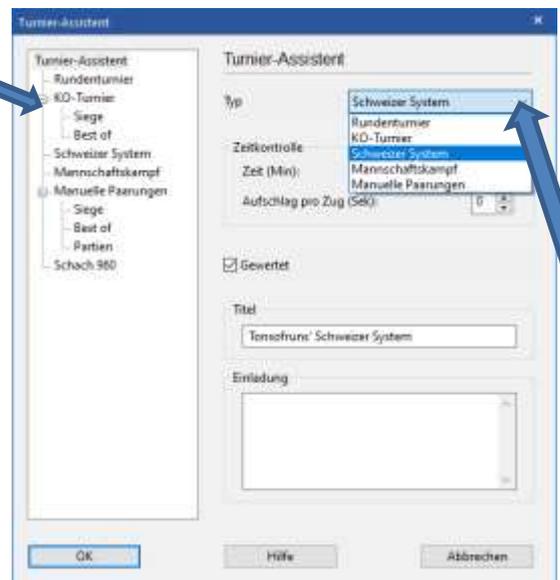
Auf der eigenen Festplatte wird eine Datei angelegt, der man einen Namen geben kann. Die Endung ist vorgegeben: „????.online-tourn“. Nachdem man „neu anlegen“ gedrückt hat, öffnet sich ein neues Fenster:



3. **Turnier Assistent:** Hier markiert man den Turnier-Typ, Bedenkzeit, Turnier-Titel etc.. In der linken Spalte kann, man Feineinstellungen vornehmen.

Wenn alles richtig eingestellt ist (Vorsicht ! Man kommt nicht zurück !!) auf „OK“

4. **Spieler anmelden:** Man markiert in der Spielerliste die Spieler, die mitspielen wollen und klickt auf „Hinzufügen“. Wenn alle Spieler aufgenommen sind „OK“ → „Veranstaltung beginnen“ → „OK“



## PSC Online 2

5. Der Turnierleiter hat jetzt einen neuen Reiter im Spielerfenster: „**Turnier**“.

In dem jetzt sichtbaren Fenster stehn die Paarungen der nächsten Runde.



### 6. **Runde starten**

Jetzt kann man die 1.Runde starten.

Am unteren Rand des Turnierfensters (das hat nur der Turnierleiter) klickt man auf „Runde 1 starten“. Vorher sollte man den Spieler einen Gong schicken (auf „Glocke“ klicken).



Bei jedem Spieler startet jetzt das Brettfenster und die Spieler können anfangen zu ziehen.

Ob die Partien laufen, sieht der Turnierleiter an den farbigen Kreisen vor der Partie:

Orange = Verbindung steht, Gelb = Beide Spieler haben gezogen (Die Partie läuft).

Wenn die Partie beendet ist steht hinter der Partie das Ergebnis. Der Turnierleiter bekommt auch eine Ergebnismeldung im Chat-Fenster sobald die Partie beendet ist.

Während die Runde läuft, kann man als Turnierleiter (auch wenn er selbst mitspielt) alle Partien verfolgen (Reiter „Partien“) oder nachsehen ob alle Spieler anwesend sind (Reiter „Spieler“ oder „Auf Anwesenheit prüfen“).

### 7. **Nächste Runde starten**

Wenn alle Partien der ersten Runde beendet sind (Kreise sind grün), klickt der TL unten auf „Weiter“. Im Info-Fenster erscheint die aktuelle

Info	Spieler	Partien	Weltkugel	Turnier
Brett	Status	Weiß	Schwarz	Ergebnis
1	🟢	Minne	Bruno2x	1-0
2	🟢	Boro	Volker Griwenka	1-0
3	🟢	Chessopi	Dihawi	0-1
4	🟢	Brücke	Tonsofruns	½-½

Tabelle. Unten steht im

Turnierfenster „Runde 2 starten“ und oben die neuen Paarungen. Wie eben startet man die nächste Runde.

Nach der letzten Runde steht statt „Weiter“ jetzt „Beenden“ (logischerweise).



### 8. **Probleme**

Der TL kann in Partien eingreifen. Wenn eine Partie nicht startet (verschiedene Gründe) klickt man mit der rechten Maustaste auf die betreffende Partie und kann die Partie neu starten oder ein Ergebnis setzen (z.B. bei Verbindungsabbruch oder wenn ein Spieler ohne Vorwarnung den Raum verlässt). Dies geht auch bei bereits gespielten Runden mit dem Schalter „Zurück“ (bis zur betreffenden Runde).

### 9. **Turnier schließen**

Wenn das Turnier beendet ist muss man es schließen: Rechte Maustaste im Turnierfenster.