

PSC Online 1

Liebe Schachfreunde,

in diesen schwierigen Corona-Zeiten befinden wir uns in Schach-Quarantäne. Das Spiellokal bleibt erst mal geschlossen und der Hamburger Schachverband hat Mannschaftskämpfe ausgesetzt. Damit wir nicht völlig aus der Übung kommen, habe ich auf dem Chessbase-Server einen „Vereins-Raum“ (Club Room) mit dem Namen „PSC“ eingerichtet. Hier können wir spielen, Turniere oder Einzelpartien, Blitz oder lange Partien. Seit Anfang April haben wir bereits 78 Turniere gespielt. Wegen der immer wieder auftretenden Probleme und Fragen, habe ich in den letzten Wochen einige eMails an die Vereinsmitglieder verschickt, um Fragen zu klären und Hilfestellungen zu geben. Da ich mich in den eMails oft wiederholt habe und alles mittlerweile etwas unsystematisch ist, habe ich die wichtigsten Sachen jetzt noch einmal geordnet und etwas systematischer aufgebaut.

Die folgenden Texte sind in erster Linie gedacht für Vereinsmitglieder, die im Umgang mit Windows und „Schachspielen im Internet“ etwas unerfahren sind oder „Berührungsängste“ haben. Spieler, die sich auskennen mögen entschuldigen, dass ich manchmal „selbstverständliche“ Sachen erkläre.

Die Chessbase-Programme sind Windows-Programme. Es geht z.T. auch mit anderen Betriebssystemen, aber da kenne ich mich nicht aus.

Im folgenden Inhaltsverzeichnis ist alles verlinkt. Ihr könnt also einfach auf das Thema klicken, das euch interessiert.

1. [Einleitung](#) (Chessbase)
2. **Zugang zum virtuellen Clubraum „psc“ als Gast**
[Zugang über die Internetseite](#)
[Zugang mit Playchess.com](#) (auch mit [Fritz oder chessbase](#))
3. **Anlegen eines Chessbase-Accounts**
[mit der Internetseite](#)
[mit Playchess](#)
4. **Beschreibung des psc-Raums**
[Internetseite](#)
[Playchess.com](#)
5. **Online Schach spielen** (Turniere oder Einzelpartien)
[Internetseite](#)
[Playchess](#)
6. **Verschiedenes**
[Der Rang bei Chessbase, Wertung](#)
[Wenn die Verbindung abbricht](#)
[Unsere bisherigen PSC-Turniere](#)
[Was muss ich tun, wenn ich Turniere mitspielen will ?](#)
[Spielerliste](#)

PSC Online 1

1. Chessbase

Die Firma Chessbase gibt es seit 1987 (<https://de.wikipedia.org/wiki/ChessBase>). Chessbase hat mittlerweile unglaublich viele Produkte und Angebote (<https://de.chessbase.com>).

Es sind eigentlich 3 Programmgruppen, die für uns interessant sind. Es gibt die Spielprogramme (allen voran **Fritz** – mittlerweile in der Version fritz17, aber auch noch andere wie „Houdini“ usw.), ursprünglich zum Schachspielen gegen den eigenen Computer entstanden. Es gibt das Datenbankprogramm **Chessbase** – mittlerweile in der Version chessbase 15, zum Eingeben, Speichern, Verwalten und Analysieren von Schachpartien. Und seit fast 20 Jahren **Playchess.com** zum Spielen im Internet (früher „Schach.de“).

Das Programm „**Playchess.com**“ selbst und die Nutzung als „Gast“ sind kostenlos. Die Nutzung mit einem „Chessbase-Account“ ist zunächst für 90 Tage kostenlos und kostet dann 34,90 € für ein Jahr in der einfachsten Version oder 49,90 pro Jahr in der Premium-Version.

Wenn man sich einen Chessbase-Account einrichtet, ist man registrierter Benutzer mit einem eigenen Spielernamen. Es sind mittlerweile über 280.000 Spieler weltweit registriert. Auf dem Playchess-Server spielen mehrere Tausend Spieler täglich. Rechts sieht man die Serverstatistik vom 28.09. 2020.



Der Spiel-Server von Chessbase besteht aus einer Reihe sog. „Räume“, die man „betreten“ kann (Großer Spielsaal, Cafe, Clubräume). Einige Räume sind zum Spielen, andere für Turniere und wieder andere für Übertragungen von aktuellen Turnieren oder Veranstaltungen. Einer dieser Räume ist unser Clubraum „PSC“. Mittlerweile werden für unsere Turnier auch noch andere Räume genutzt: „PSC-A“ (TL: G.Brückner)

2.1 Zugang zum Clubraum über die Internetseite

Mittlerweile würde ich diesen Weg **nicht mehr empfehlen**, da „Playchess.com“ viel mehr Möglichkeiten hat und die Verbindungen stabiler sind. Zum Kennenlernen und Zuschauen ist dies aber der einfachste Weg. Jeder, der einen Internetanschluss hat, kann den „psc-Raum“ nutzen (Ohne Anmeldung oder Passwort). Ihr erreicht ihn unter folgender Internet-Adresse: <https://play.chessbase.com/de/Play?room=PSC>

(„PSC“ kann man ersetzen für einen anderen Raum, z.B. „PSC A“ etc.)

Spieler, die weder Fritz, Chessbase, Playchess oder ein anderes Schachprogramm mit Internetzugang haben, bekommen einen anonymen Namen: Guest245886 oder so ähnlich. Mit diesem Gastzugang kann jeder gegen andere Spieler die im Raum sind spielen oder Turniere mitspielen. Dieser Zugang ist für jeden möglich und kostenlos. Allerdings kann man mit dieser Art der Anmeldung nicht untereinander chatten (nur mit dem Turnierleiter) und eine Reihe von Funktionen nicht nutzen. Außerdem weiß niemand, wer sich hinter diesem Namen verbirgt, und jedesmal, wenn man den Raum neu betritt, bekommt man eine neue Gast-Nummer.

Für Turniere, die wir im PSC-Raum spielen ist das ziemlich blöd. Der Turnierleiter weiß auch nicht, ob dieser Gast mitspielen oder nur zuschauen will.

PSC Online 1

2.2 Zugang zum Clubraum über Playchess.com

Man bekommt die Playchess-Software (für Windows) kostenlos. Unter diesem link <https://download.chessbase.com/download/playchessV7setup.exe>

kommt man zum Installationsprogramm, das man runterladen oder direkt ausführen kann. Das kann etwas dauern, da immerhin 50 MB verarbeitet werden müssen. Nach erfolgreicher Installation erscheint der Startbildschirm von „Playchess.com“ und wahrscheinlich der Hinweis, ein update auf Version 8 durchzuführen (unbedingt machen).



Wenn man auf „Playchess.com“ oder „Anmeldung“ klickt, erscheint dieses Fenster (Vielleicht erscheint es auch ganz automatisch).

Jetzt hat man 3 Möglichkeiten:

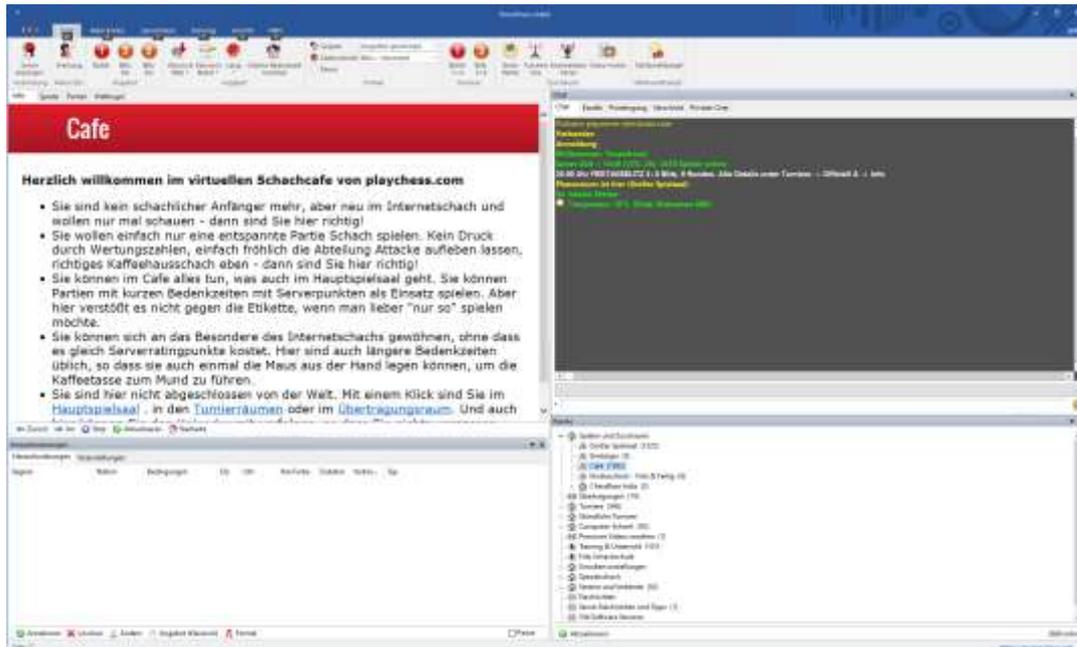
„Nein Danke“. Man klickt auf „Playchess.com“ und wird als **Gast** angemeldet mit eingeschränkten Möglichkeiten (so wie auf der „PSC-Seite“ im Internet) mit einem komischen Namen (Guestxxxx oder Webxxxxx). Keiner weiß, wer sich hinter diesem Gast verbirgt. Fürs Erste genügt das, um des Programm kennenzulernen und sich umzuschauen etc. Entweder ist man im Playchess-Portal oder muss auf „Playchess.com“ klicken und ist dann drin. Als Gast landet man wohl erstmal im Raum „Cafe“. Kann danach aber den Raum wechseln. (s.nächste Seite)

„Neuen Spielernamen anlegen“: Wenn man bisher als Gast gespielt hat (oder noch nie), kann man sich hier einen Spielernamen anlegen. Damit hat man einen Chessbase-Account und ist registrierter Benutzer (90 Tage kostenlos). Eine Aufforderung, seinen Account zu verlängern, kann erst mal ignorieren. ([s.hier](#))

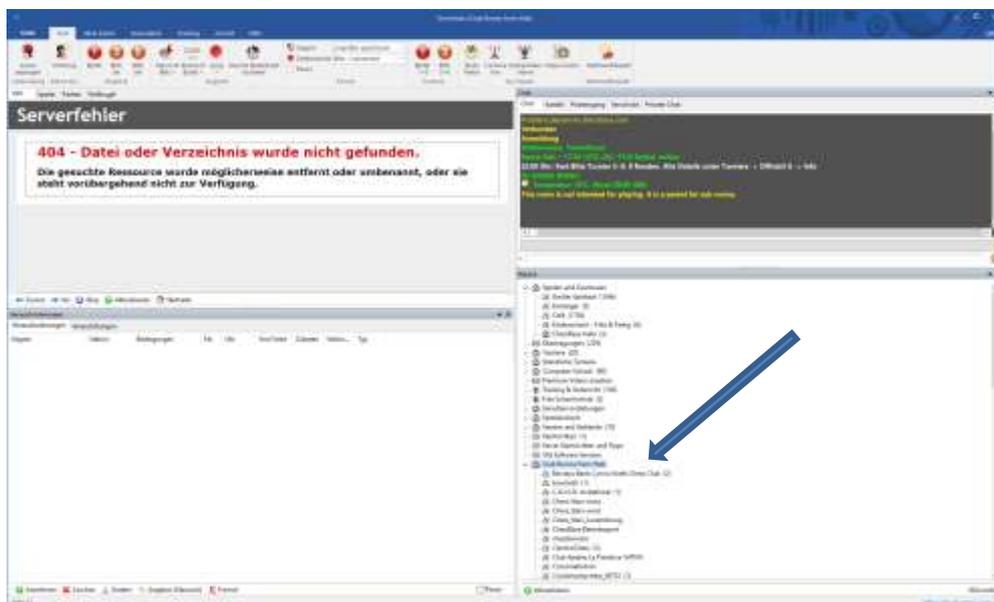
„Name / Kennwort“: Wenn man sich schon registriert hat und einen Spielernamen besitzt, trägt man Name (Spielernamen) und Password (Kennwort) ein und bestätigt mit „OK“. Evtl. noch auf „Playchess.com“ klicken und schon ist man drin. Wer sein Kennwort vergessen hat, kann unter „Neues Kennwort anfordern“ ein neues einrichten.

PSC Online 1

Wenn man als Gast (oder als registrierter Benutzer) drin ist und im Cafe landet (oder in einem andere Raum), sieht es so (oder so ähnlich) aus:



Den Raum „PSC“ (oder einen anderen) findet man unten rechts in der Raumliste unter „Club Rooms from Web“. Diese Überschrift klickt man an und es öffnet sich die Liste mit allen Clubräumen.

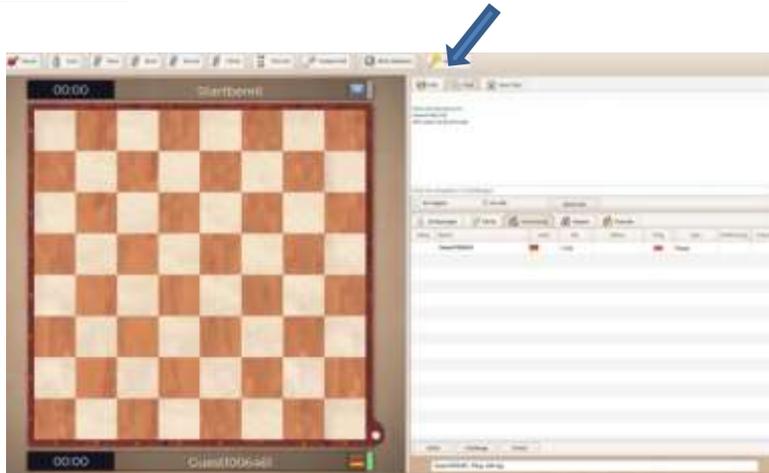


Die Fehlermeldung oben links nicht beachten !! Dann runterscrollen bis „PSC“ (nicht „psecsabt“, das ist der „Pullheimer Sport Club – Schachabteilung“). Sollte der Raum „PSC“ nicht aufgeführt sein, muss man ihn erst „aufschließen“. Das mache ich in jedem Fall, bevor ein Turnier beginnt. Das kann aber auch jeder andere machen, indem man auf den bekannten Internet-link : <https://play.chessbase.com/de/Play?room=PSC> klickt. Wenn die Seite geladen ist, kann man den Browser wieder schließen. Jetzt sollte der Raum aufgeführt sein. Wenn nicht: aktualisieren oder abmelden und wieder anmelden.

3. Anlegen eines Chessbase-Accounts

Man kann sich bei Chessbase einen Spielernamen holen und hat damit einen Chessbase-Account, der für 3 Monate kostenlos ist. Vorteil ist, dass man diesen Namen behält und mit allen anderen chatten kann. Die Verbindung scheint mir auch stabiler zu sein. Jedenfalls lief es bei allen, die sich bisher einen Account geholt hatten, reibungslos. Und das geht so:

3.1 Über die Internetseite: Man klickt oben auf „Anmelden“



Dann wird man verbunden mit Chessbase und es sieht so oder so ähnlich aus:

Bitte melden Sie sich mit Ihrem ChessBase Account an.

Name

Passwort

ANMELDEN

Ein einfacher ChessBase Account ist kostenlos und bringt viele zusätzliche Funktionen in den ChessBase-Workcenter. Für optimalen unbeschränkten Zugriff auf alle Funktionen empfehlen wir den **Premium Account**.

NEU ANLEGEN **PASSWORT VERGESSEN**

ZURÜCK

Wenn man noch keinen Namen hat klickt man auf „NEU ANLEGEN“ (Pfeil).

3.2. Über Playchess.com: Man klickt auf „Anmeldung“ und im folgenden Fenster auf „Neuen Spielernamen anlegen“ (Vielleicht erscheint das „Anmelde-Fenster“ auch von allein)



Anmeldung - ChessBase Account



Neuen Spielernamen anlegen

Neues Kennwort anfordern

Name

Kennwort

Kennwort speichern

OK Nein Danke

PSC Online 1

Dann geht es so weiter:

Man trägt seinen Spielernamen (Username) ein. Das kann völlig frei gewählt werden. Ich habe den Spielernamen „tonsofruns“, Gerhard Brückner ist „Brücke“, Franz Klein ist „Ferik“ usw.

Dann noch die eMail-Adresse (muss sein) und ein frei gewähltes Passwort, das noch einmal bestätigt werden muss. Dann auf „NEU ANLEGEN“ und fertig.

Wenn man jetzt den PSC-Raum wieder betritt (oder neu betritt) meldet man sich unter seinem Spielernamen an (s.o.).



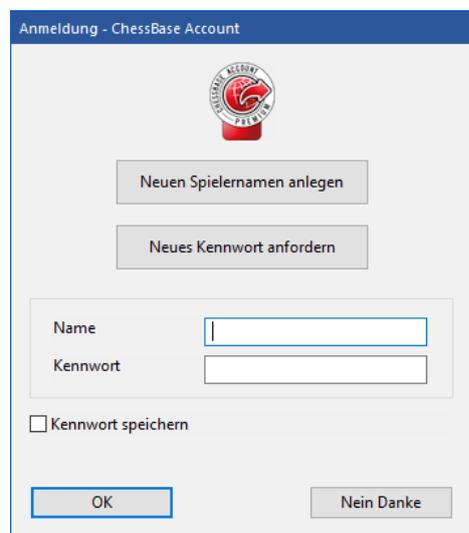
The screenshot shows a web form titled "ChessBase Account anlegen:". It contains four input fields: "Username", "E-Mail", "Password", and "Confirm Password". Below the fields is a red button labeled "NEU ANLEGEN". At the bottom, there is a grey button labeled "ZURÜCK" and a small text note: "Ein einfacher ChessBase Account ist kostenlos."

Womöglich wird man aufgefordert seinen Account zu verlängern (und zu bezahlen). Das kann man erst mal ignorieren bis 90 Tage abgelaufen sind. Dann kann man eine Seriennummer erwerben oder alles ablehnen. Dann wird man zurückgesetzt auf „Gast“.

Einige Spieler habe bereits einen Chessbase-Account, der vielleicht abgelaufen ist. Vielleicht hat sich jemand vor Jahren das Programm Fritz oder chessbase gekauft und damals einen Account bekommen und einen Namen angelegt. Mit diesem alten Namen kann man sich wohl immer noch anmelden.

Ob man dann seinen Account verlängern und bezahlen muss, weiß ich nicht.

„Name / Kennwort“: Wenn man sich schon registriert hat und einen Spielernamen besitzt, trägt man Name (Spielernamen) und Passwort (Kennwort) ein und bestätigt mit „OK“. Evtl. noch auf „Playchess.com“ klicken und schon ist man drin. Wer sein Kennwort vergessen hat, kann unter „Neues Kennwort anfordern“ ein neues einrichten.

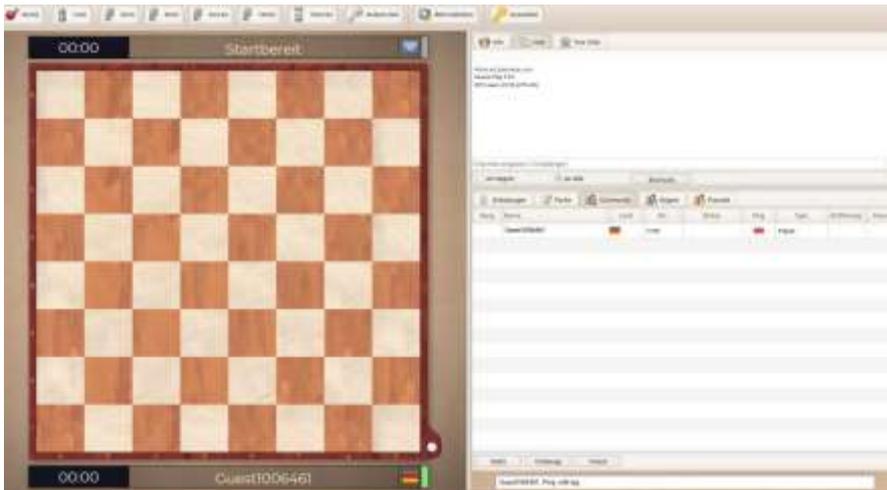


The screenshot shows a dialog box titled "Anmeldung - ChessBase Account". It features the ChessBase logo at the top. Below the logo are two buttons: "Neuen Spielernamen anlegen" and "Neues Kennwort anfordern". Underneath these are two input fields: "Name" and "Kennwort". Below the input fields is a checkbox labeled "Kennwort speichern". At the bottom of the dialog are two buttons: "OK" and "Nein Danke".

PSC Online 1

4. Beschreibung des virtuellen Clubraums

Noch einmal: Jeder, der einen Internetanschluss hat, kann den psc-Raum nutzen. Ihr erreicht ihn unter folgender Internet-Adresse: <https://play.chessbase.com/de/Play?room=PSC> (man kann auch direkt hier auf den link klicken). Mittlerweile würde ich diesen Weg nicht mehr empfehlen, da Playchess.com viel mehr Möglichkeiten hat und die Verbindungen stabiler sind. Trotzdem beschreibe ich den Raum, da man ihn ja auch mit smartphone oder Tablets erreicht. Es öffnet sich diese Seite:



Diese Seite hat 3 Fenster: Das Brett (zum Spielen), das „Chat-Fenster“ rechts oben (zum Austauschen von Nachrichten) und das „Spieler-Fenster“ rechts unten (da sieht man die Namen der anwesenden Spieler).

Das Brett-Fenster: Die Partie startet automatisch mit der Grundstellung, sobald ich die Runde gestartet habe. Dann müsst ihr nur noch ziehen. Für die, die zum ersten Mal Internet-Schach spielen: [hier klicken](#) Die Uhr läuft. Über dem Brett kann man Remis anbieten, aufgeben usw...

Das Chat-Fenster: Zuerst sieht das Fenster so aus:



Wenn man das Turnier mitspielen will, klickt man auf „Join tournament“. Ich bekomme dann eine Nachricht, dass ihr mitspielen wollt.

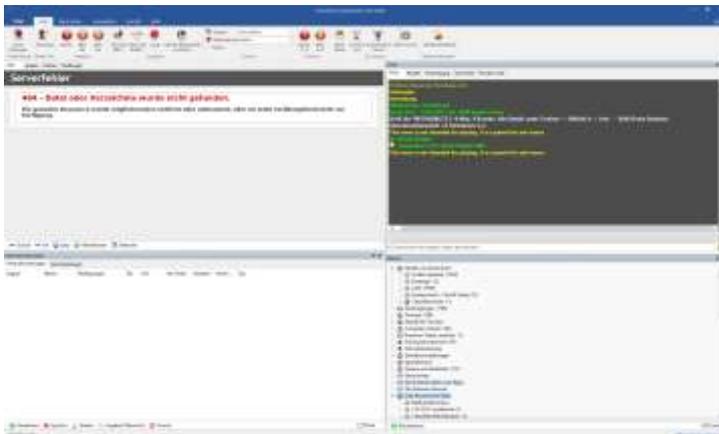
Man sollte dann im Chat-Fenster auf den Reiter „Chat“ klicken (blauer Pfeil).

4.2. Playchess

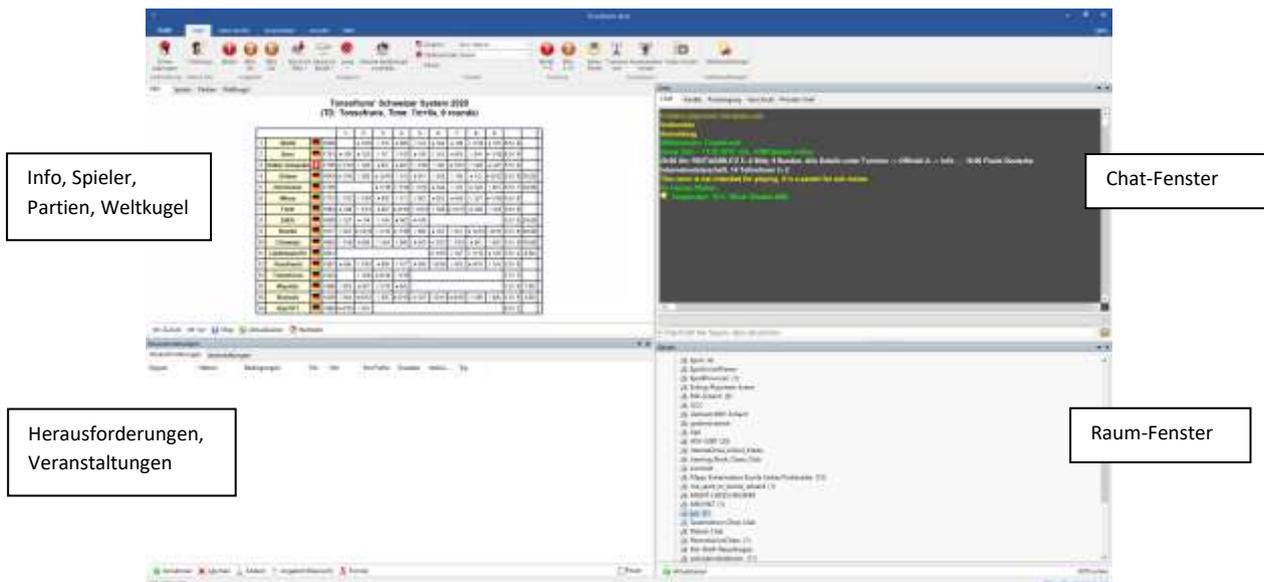
Wenn man sich schon einen Spielernamen geholt hat, meldet man sich an oder klickt auf „playchess.com“.

Die Fenster

Wenn man Playchess.com öffnet und den psc-Raum unter „Club Rooms from Web“ auswählt, sieht es so aus. Sollte der Raum „psc“ nicht aufgeführt sein, muss man ihn erst „aufschließen“. Das macht man in dem man auf den Internet-link : <https://play.chessbase.com/de/Play?room=PSC> klickt. Wenn die Seite geladen ist, kann man den Browser wieder schließen. Jetzt sollte der Raum aufgeführt sein. Wenn nicht: aktualisieren oder abmelden und wieder anmelden.



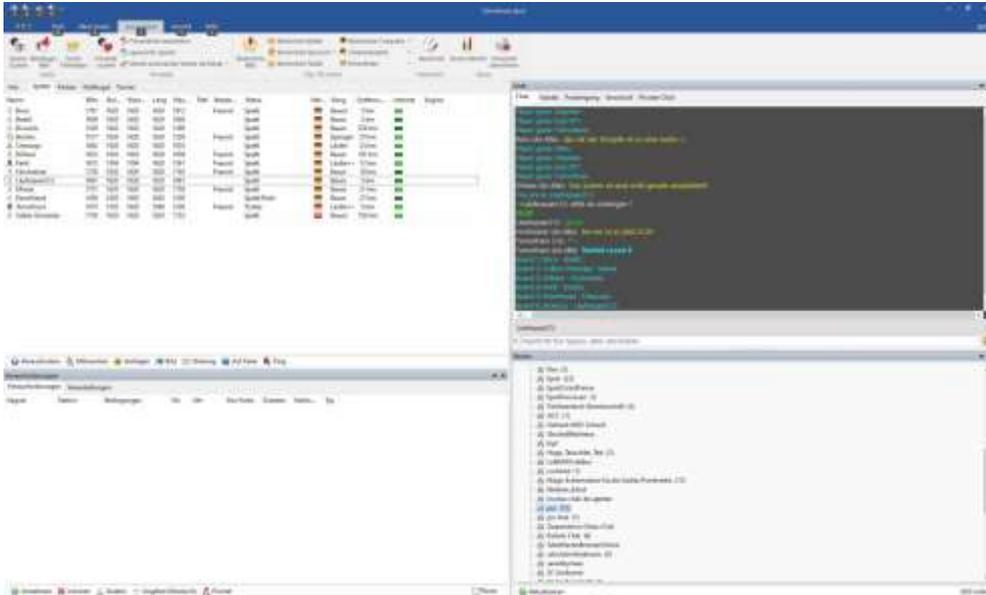
Die Fehlermeldung hat keine Bedeutung, sie verschwindet sofort, nachdem man auf den Raum „psc“ geklickt hat ! Dann erscheint die Tabelle des letzten Turniers oder ein Info-Text von Chessbase



Diese Startseite hat **4 Fenster**. Ich erkläre die Fenster in der Reihenfolge der Benutzung.

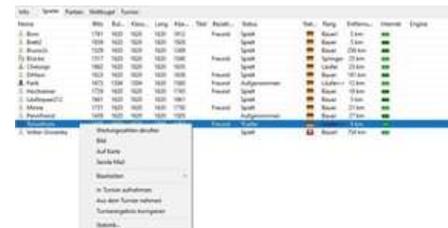
PSC Online 1

Spieler-Fenster: Das Fenster hat oben 4 Reiter. Zu Beginn ist (wie gesagt) „Info“ aktiv. Das Info-Fenster ist für uns bei Turnieren eigentlich nur wichtig, um die Tabelle zu sehen. Wenn man auf den nächsten Reiter klickt (**Spieler**) erscheint die Liste aller Spieler, die sich im Raum „psc“ befinden. Das sah bei einem der letzten Turniere so aus:



Diese Liste enthält viele Informationen und Funktionen. Die Spalten enthalten die Wertungszahlen (Chessbase-intern) jedes Spielers für Blitz, Bullet, lang etc. Die Spalte „status“ zeigt an, ob der Spieler spielt, zuschaut oder ruht, ob er ins Turnier aufgenommen wurde oder nicht etc. Entfernung und Nation erklärt sich von selbst. Rang (von Bauer bis König) wird von chessbase vergeben, je nach Spielstärke und Dauer der Mitgliedschaft. Interessant ist vielleicht die Spalte „Internet“. Sie zeigt die Verbindungsqualität an (von Hellgrün = sehr gut bis Dunkelrot = schlecht). Die Anordnung der Spalten kann man ändern, indem man den Reiter mit gedrückter Maustaste an den gewünschten Platz zieht. Um die Geschwindigkeit der Internetverbindung zu messen hat man (wie bei vielen Funktionen) mehrere Möglichkeiten. Man markiert einen Spieler (z.B. auch sich selbst) mit der linken Maustaste und klickt auf „ping“ am unteren Rand des Spielerfensters (rechts). Im Chat-Fenster wird die Geschwindigkeit angezeigt. Wenn man seine eigene Verbindungsgeschwindigkeit messen will kann man auch den Button „Server anpingen“ drücken (oben links über dem Spielerfenster im Startmenü).

Der untere Rand des Spielerfensters enthält noch mehr nützliche Funktionen: Wenn man sich in einem Turnierraum befindet (so wie in unserem psc-Raum) sollte auch der Button „Mitmachen“ zu sehen sein. Den drückt man, wenn man das Turnier mitspielen will. Wenn das Turnier läuft, sollte sich der Button ändern in „nicht mitmachen“ oder „aus dem Turnier aussteigen“ ändern. Alternativ sind diese Mitteilungen an den Turnierleiter auch über die **rechte Maustaste** möglich.



Die anderen Buttons haben „pop-ups“ wenn man mit der Maus überfährt und erklären sich von selbst.

Alles bisher Gesagte gilt auch für andere Räume (Großer Spielsaal, Cafe) !

PSC Online 1

Der Reiter „**Partien**“ öffnet ein Fenster mit einer Liste aller laufenden Partien.

In der oberen Hälfte sind die Partien laufender Turniere, in der unteren Hälfte Einzelpartien.

| Info | Spieler | Partien | Weltkugel | | | | | | |
|--------------|---------|---------|-----------|-------|----------|------------------------|----------|--------|--|
| Turnier | | Runde | Partien | Läufe | Kiebitze | Wichtige Übertragungen | Ergebnis | Leiter | |
| 1 min | | | 25 | 25 | 1 | | | | |
| 2 min | | | 4 | 4 | | | | | |
| 2m+1s | | | 2 | 2 | | | | | |
| 3 min | | | 72 | 68 | 28 | | | | |
| 3m+2s | | | 11 | 11 | | | | | |
| 5 min | | | 107 | 106 | 2 | | | | |
| 5m+2s | | | 4 | 4 | | | | | |
| Alle Partien | | | 317 | 309 | 38 | | | | |
| Blitz | | | 57 | 54 | 4 | | | | |
| Lang | | | 35 | 35 | 3 | | | | |

| Weiß | Elo... | Schwarz | Elo... | Ergeb... | Kie... | Turnier | Zeitko... | Beginn | Typ | R.. | ECO | Z... |
|-------------|--------|----------------|--------|----------|--------|---------|-----------|--------|----------|-----|-----|------|
| Rekrut01_ | 2309 | Woffire | 2216 | 0-1 | 12 | | 3 min | 21:59 | Gewert.. | | | 36 |
| Rekrut01_ | 2309 | Woffire | 2216 | Beendet | 11 | | 3 min | 21:55 | Analyse | | | |
| Georg Meier | 2530 | Msb3 | 2602 | 1-0 | 2 | | 3 min | 21:37 | Gewert.. | | | 34 |
| Ennomeer | 2239 | Sanikola | 2165 | 0-1 | 1 | | 3 min | 21:48 | Gewert.. | | | 23 |
| Woffire | 2237 | Asdfgh | 2250 | Läuft | 1 | | 3 min | 22:00 | Gewert.. | | | |
| LATIF55 | 1967 | Panbuk | 2186 | Läuft | 1 | | 3 min | 21:58 | Gewert.. | | | |
| Sanikola | 2143 | From elsewhere | 2184 | Läuft | | | 3 min | 21:57 | Gewert.. | | | |
| Orm Embar | 2137 | FastKnight | 2188 | Läuft | | | 3 min | 21:56 | Gewert.. | | | |
| Xymonyx67 | 2088 | Bishop_thingy | 2107 | Läuft | | | 3 min | 21:57 | Gewert.. | | | |
| Miqueltxo21 | 2031 | Xhelo | 1897 | Läuft | | | 3 min | 21:59 | Gewert.. | | | |

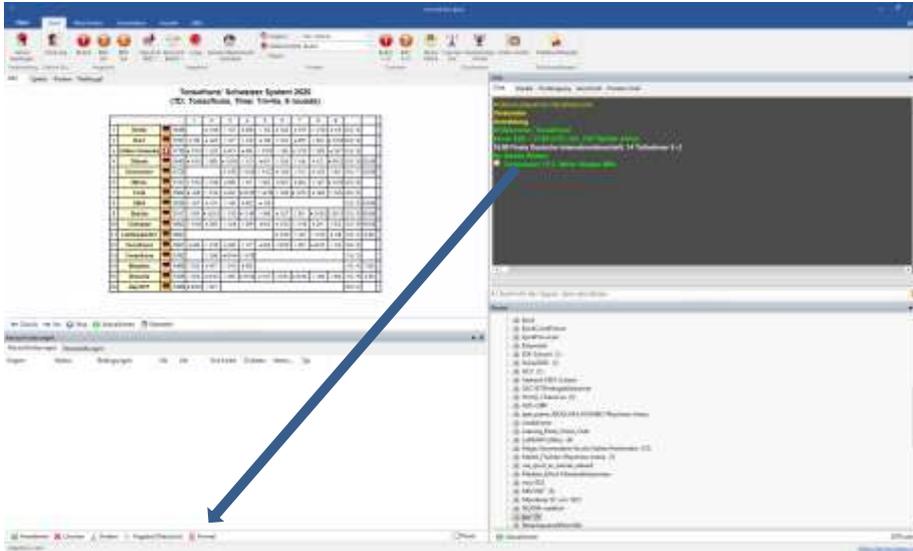
Wichtig: Bevor man Partien verfolgen will auf „Aktualisieren“ (unten) klicken und ein paar Sekunden warten bis die aktuelle Runde angezeigt wird. Mit Doppelklick auf eine Partie oder eine Runde des Turniers öffnet sich das **Brettfenster** mit laufenden Partien (zum Kiebitzen). Hier z.B. eine Runde aus unserem Turnier.



Das Brettfenster legt sich über das Playchess-Fenster. Es öffnet sich auch, wenn eine Partie gestartet wird (dann natürlich nur mit einem Brett, auf dem man seine Partie spielt). Um zurück zum Playchess-Fenster zu kommen, kann man das Brettfenster entweder minimieren oder ganz schließen (mit Alt+f4 oder , z.B. nach beendeter Partie). Man kann auch in der Taskleiste (ganz unten) oder mit Alt+TAB zwischen den geöffneten Fenstern wechseln. Genaueres zum Brettfenster später.

PSC Online 1

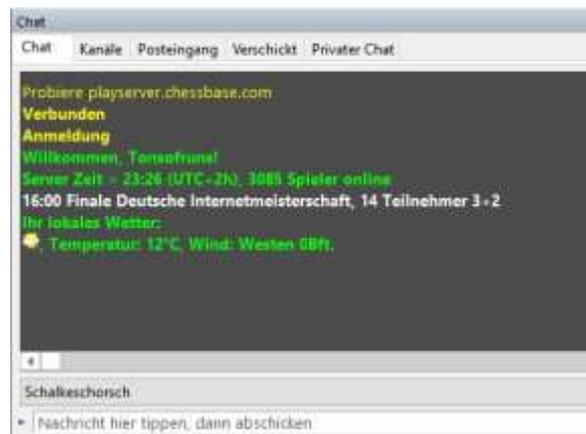
Der Reiter „**Weltkugel**“ zeigt die Standorte aller Spieler im Raum (mit dem Mausrad kann man reinzoomen). Voraussetzung dafür, dass es Sinn macht ist, dass die Spieler ihren richtigen Standort (Wohnort) in ihr Profil richtig eingetragen haben. Wichtig ist dieses Fenster für unsere Turniere nicht. (Zum Anlegen eines Profils später)



Das Fenster Herausforderungen und Veranstaltungen ist für unsere Turniere ohne Bedeutung. Man bekommt im Turnier keine Herausforderungen ! Das Turnier und die Paarungen laufen automatisch, die Partie im Brettfenster startet von allein.

Wenn man Einzelpartien spielen will (im psc-Raum, im großen Spielsaal, im Cafe oder anderswo), macht das Fenster Sinn. In diesem Fenster erscheinen Herausforderungen anderer Spieler. Man kann annehmen oder ablehnen. Wichtig für Einzelspieler ist der Button „Formel“ (unten). Hier kann man einstellen, unter welchen Bedingungen man spielen will. Bedenkzeit, ELO-Bereich usw. Wenn man Pause machen will, setzt man einen Haken bei „Pause“.

Das Chat-Fenster: Im Chatfenster kann man Textnachrichten an andere Spieler oder an alle versenden und von ihnen empfangen. Wenn man nur an einen Spieler schreiben will, klickt man in der Spielerliste auf seinen Namen. Er erscheint dann als Adressat über dem Eingabefeld. In das Eingabefeld (ganz unten im Chat-Fenster) schreibt man seinen Text und drückt RETURN. Ganz rechts in der Adressat-Zeile ist ein kleiner Abwärtspfeil. Wenn man draufklickt öffnet sich eine Liste der möglichen Empfänger. Man kann auch auf den Namen im Chat-Fenster klicken, wenn man eine empfangene Nachricht direkt beantworten will. Analog schreibt man Nachrichten an alle im Raum.



Manchmal bekommt man nervige Mitteilungen, die mit unserem Raum und den Turnieren nichts zu tun haben. Man kann unter dem Reiter „Kanäle“ mit der rechten Maustaste alles abschalten.

PSC Online 1

Das Raum-Fenster: Hier sind alle geöffneten Räume aufgelistet. Ich glaube zu diesem Fenster muss ich nichts erklären, denn über dieses Fenster ist jeder in den psc-Raum gekommen. Jeder, der einen Chessbase-Account hat, kann jeden Raum betreten und mitspielen oder zuschauen.

Interessant, weil im großen Spielsaal oft Großmeister spielen (in der Spielerliste gibt es die Spalte „Titel“ mit GM, IM usw.), bei denen man kiebitzen kann.

Größe und Anordnung der Fenster

Man kann jedes „Teilfenster“ (Fenster im Fenster) beliebig vergrößern oder verkleinern und die Teilfenster anders anordnen oder ganz ausblenden.

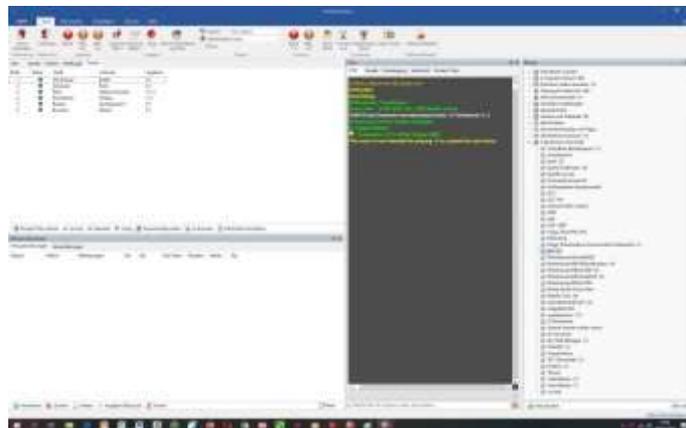
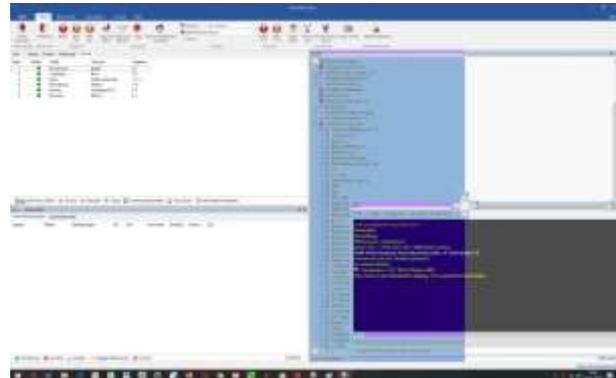
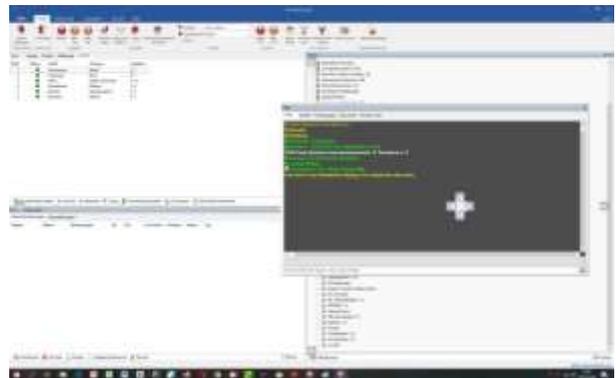
Um die Fenster größer oder kleiner zu machen, bewegt man die Maus auf die Begrenzungslinien zwischen den Fenstern bis ein Doppelpfeil erscheint (etwas fummelig), jetzt kann man die Begrenzung mit gedrückter Maustaste verschieben.

Um das komplette Teilfenster an eine Position zu setzen, geht man folgendermaßen vor (etwas trickreich): Man fasst das Fenster am oberen (farbigen) Rand an und verschiebt es bis ein Kreuz zu sehen ist

Bei gedrückter Maustaste geht man auf eine Position im Kreuz (oben, unten, rechts, links) – die neue Position des Fensters wird farbig unterlegt angezeigt. Wenn man mit der Position zufrieden ist lässt man die Maus los und das Fenster fällt auf den neuen Platz.

Jetzt sitzt das Chat-Fenster an einem anderen Platz.

Sieht z.B. so aus:



Das kann man jedem Fenster (bis auf das Spielerfenster) machen.

PSC Online 1

Die Funktionsleiste

Die Funktionsleiste steht am Anfang auf „**Start**“ und sieht so aus.

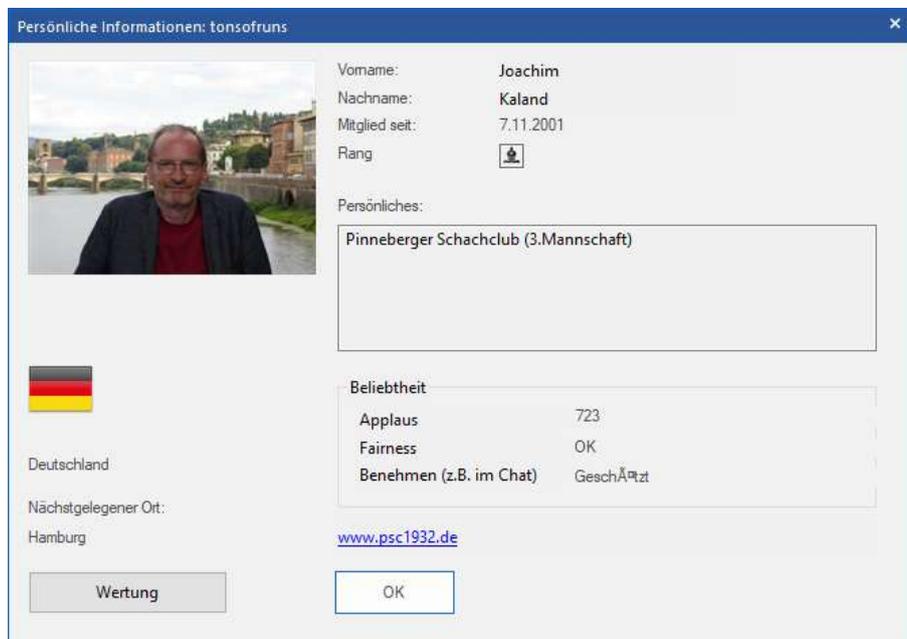


Solange wir Turniere im psc-Raum Turniere spielen, werden die aufgelisteten Funktionen wohl nicht genutzt. Drückt man z.B. auf „Blitz 5min“ geht eine Einladung zu einer Blitzpartie an alle Spieler im Raum. Man kann hier oder unter „Formel“ im Hauptfenster einstellen, unter welche Bedingungen man spielen will (z.B. Gegner nur stärker usw.) – ausprobieren. Bei Turnieren starten die Partien automatisch.

Die Eingabe eines **Profils** erledigt man unter „**Mein Konto**“, wenn man will.



Links darunter kann man auf „Benutzerdaten“ klicken und seinen wirklichen Namen und weitere Informationen eintragen. Jeder muss selbst entscheiden, ob und welche Informationen er preisgeben will. Wenn man es macht, weiß jeder Gegner, mit wem er es zu tun hat. Mein Profil sieht z.B. so aus:



Um das Profil eines Spielers zu sehen, markiert man den Spieler in der Spielerliste und klickt auf „Bild“ oder markiert mit der **rechten Maustaste** und geht auf „Bild“. Mit der rechten Taste kann man auch sehen welche Möglichkeiten es noch gibt. Bei Gast-Spielern ist das alles nicht möglich.

PSC Online 1

Hier kann man auch seinen **Account verlängern**, wenn man Blut geleck hat und die Testphase abgelaufen ist (Man wird aber sowieso automatisch darauf hingewiesen). Unter „Seriennummer eingeben“ oder „Seriennummer erwerben“ wird man automatisch weitergeleitet

Vielleicht noch „**Ansicht**“. Hier hakt man an, welche Fenster man sehen will oder nicht



5. Online Schach spielen

Im Internet gibt es viele Online-Schachserver. Am bekanntesten sind wohl „Chessbase“ und „Lichess“. Man kann kostenlos (als Gast) gegen Spieler aus der ganzen Welt spielen. Ich habe mich für Playchess.com (Chessbase) entschieden, weil ich dort einen eigenen Club-Raum einrichten konnte, in dem wir Turniere spielen können und unter uns sind. Außerdem ist Playchess mittlerweile der weltgrößte Schach-Server mit einer Vielzahl von Möglichkeiten. Viele haben die Befürchtung, dass man im Internet gegen Computer oder Spieler spielt, die einen Computer zu Rate ziehen (sog. Zentauren). Dazu ist folgende Information von Chessbase wichtig:

Computerbetrug

Eine Hilfestellung durch Schachprogramme aller Art bei Partien ist nur in den dafür gekennzeichneten Räumen zugelassen und wenn sie dem Gegner deutlich gemacht wird. Das Spielen als Zentaur macht Spaß und ist dort ausdrücklich erwünscht. Computerunterstützung gegen ahnungslose Gegner in den normalen Spielräumen ist jedoch aufs Schärfste zu verurteilen.

Wer den Gegner und durch verdeckten Einsatz eines Schachprogramms betrügt, wird ohne Vorwarnung unter Löschung des Zugangs vom Server verwiesen.

Schach.de verwendet eine Reihe von automatisierten Analysetechniken, um Partien im Nachhinein auf Verwendung von Schachprogrammen zu untersuchen. Es gilt: "In dubio contra reo". Im wiederholten Verdachtsfall wird der Zugang gesperrt, da Computerbetrug eine erhebliche Beeinträchtigung der Spielkultur auf dem Server darstellt.

5.1. Spielen auf der Internetseite

Für die, die zum ersten Mal Internet-Schach spielen:

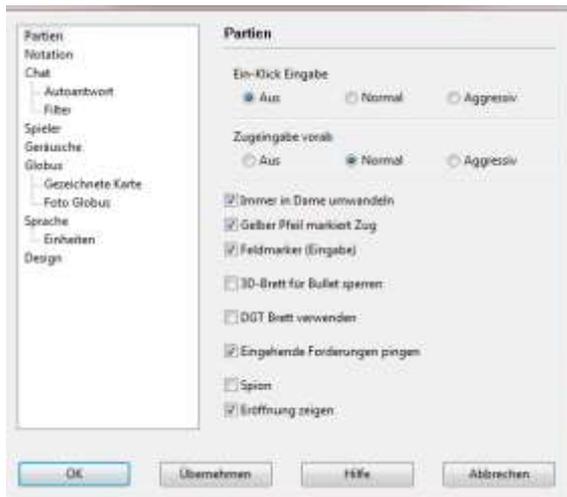
Zum Ausführen der Züge hat man zwei Möglichkeiten:

1. Die Figur mit gedrückter Maustaste anfassen und auf das Zielfeld ziehen (loslassen nicht vergessen 😊). Illegale Züge werden nicht akzeptiert.
2. Man klickt die Figur an, mit der man ziehen will, dann klickt man das Zielfeld an.

Bei der Rochade zieht man nur den König.

5.2. Spielen mit Playchess

Zum Spielen mit „Playchess.com“ bei unseren PSC-Online-Turnieren sollte man einige Einstellung vornehmen, damit die Maus kein Eigenleben führt. Unter Datei → Optionen oder mit Strg+Alt+O kommt man zu den Einstellungen: In diesem Fenster kann man einiges einstellen. „Zugeingabe vorab“ sollte man ausstellen. Genauso die Pfeile (mich stört das). Ansonsten könnt ihr die Einstellung ja mal durchsuchen. Besonders umfangreich sind die Design-Einstellungen für das Brett !



Immer in Dame umwandeln Wandelt einen Bauern bei der Unterverwandlung immer in einen Bauern um. Habe ich ausgestellt.

Ein-Klick-Eingabe Zugausführung z.B. von Ausgangs- nach Zielfeld. Selbst entscheiden

Zugeingabe vorab - Während der Gegner am Zug ist, kann man schon den geplanten Gegenzug eingeben. Dies macht insbesondere bei offensichtlichen Gegenzügen Sinn und spart

bei Blitz- oder Bulletpartien wertvolle Sekunden. Der Gegenzug wird mit einem grünen Pfeil auf dem Schachbrett angezeigt. Würde ich ausstellen !!

Gelber Pfeil markiert Zug Der zuletzt gespielte Zug wird mit einem gelben Pfeil auf dem grafischen Schachbrett angezeigt. Mich nerven die Pfeile aus dem Brett. Selbst entscheiden.

6.1 Der Rang bei Chessbase, Wertung

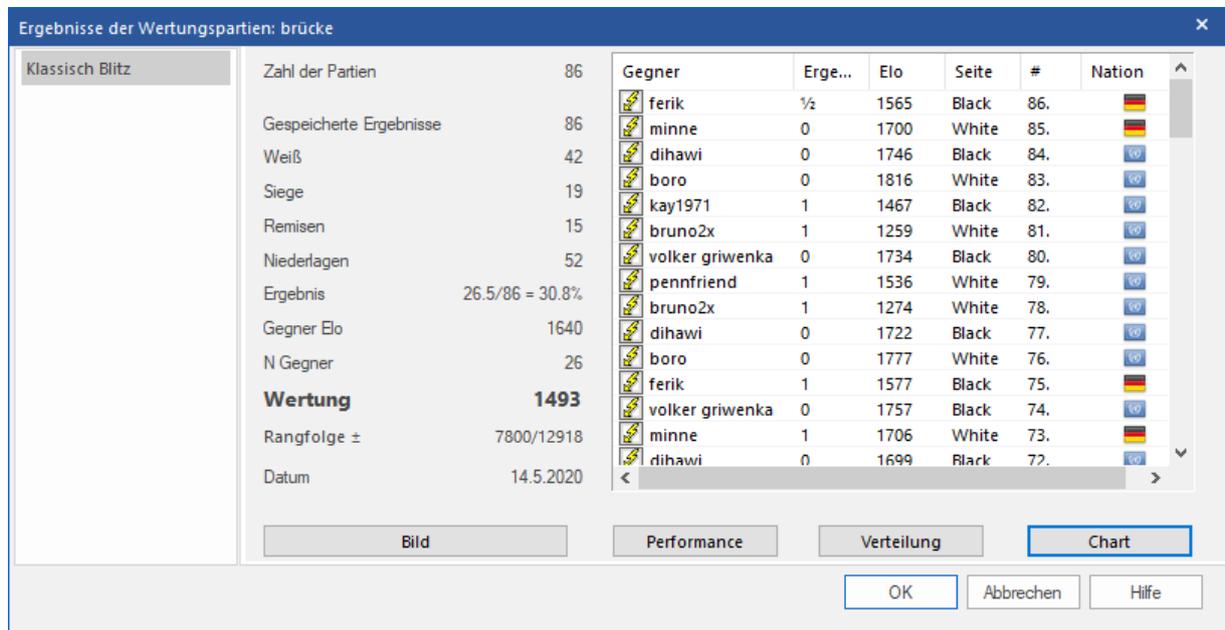
Chessbase gibt jedem Spieler einen **Rang**. Man beginnt als „Bauer“. Irgendwann wird man „Springer“, „Läufer“ usw. bis „König“. Nach welchen Kriterien Chessbase den Rang vergibt, ist mir auch nicht so ganz klar. Auf jeden Fall sind Dauer der Mitgliedschaft, Anzahl der gespielten Partien und die Spielstärke Kriterien. Wenn man „Läufer“ ist darf man Turniere ausrichten und gilt als „erfahrener Benutzer“.

Jeder, der einen Chessbase-Account hat und gewertete Partien spielt, bekommt bei Chessbase auch eine Wertungszahl, die wie DWZ oder ELO berechnet wird.

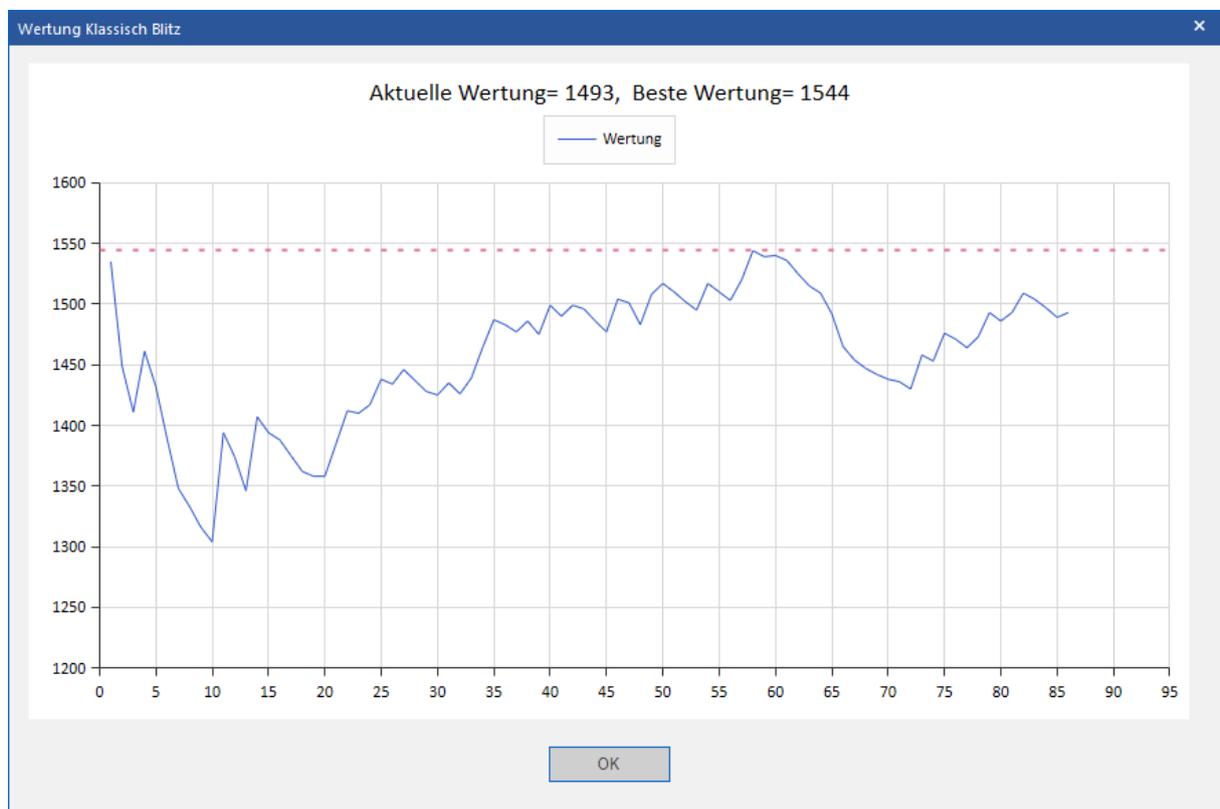
Man kann auch freie (ungewertete) Freundschaftspartien spielen, da kann man z.B. Züge zurücknehmen. Im großen Spielsaal werden meistens gewertete Partien gespielt, freie Partien findet man vorwiegend im Cafe.

PSC Online 1

Um die **Wertung** eines Spielers zu sehen, markiert man den Spieler mit der rechten Maustaste in der Spielerliste (auch sich selbst) und klickt auf „Wertungszahlen abrufen“. Dann öffnet sich dieses Fenster:



Dort sind die bisherigen Gegner mit ihrer Wertungszahl aufgelistet. Wenn man dann auf „Chart“ klickt, sieht man die Entwicklung der Spielstärke:



6.2 Wenn die Verbindung abbricht

Wenn die Verbindung mal abbricht, ist das nicht tragisch. Die Partien laufen nicht auf eurem Computer, sondern auf dem Chessbase-Server. Einfach warten, bis die Verbindung wieder aufgebaut wird oder auf „Wieder verbinden“ klicken. Oft hilft auch f5 oder strg+f5. Zur Not kann ich die Partie neu starten. Dass der Server manchmal etwas Zeit braucht ist kein Wunder. Es sind zeitweise über 6000 Spieler aktiv.

Im schlimmsten Fall muss man seinen PC neu starten. Da das etwas Zeit braucht kann es passieren, dass man die Partie wegen Zeitüberschreitung verliert. Ich kann die Partie neu starten oder Remis setzen. Mir ist es auch schon während eines Turniers passiert, dass der Kontakt zum Server abgerissen ist (Kommt eine Meldung im Chat-Fenster). Da hilft nur: Warten bis die Verbindung neu aufgebaut ist, das Turnier neu laden und dort weitermachen wo man grad war. Wenn der Chessbase-Server in die Knie geht können wir nur dumm gucken und warten.

Die Qualität der Verbindung hängt natürlich auch von eurer Internetverbindung (Provider/Router) oder eurem WLAN ab. Die Internetverbindung kann man testen unter www.speedtest.net . Wenn das WLAN zu schwach oder überlastet ist (weil die Kinder hohe Datenmengen verbrauchen) hat bei mir ein „Repeater“ geholfen.

6.3 Die bisherigen PSC-Turniere

Anfang April, als klar wurde, dass wir bis auf Weiteres weder in unserem Spiellokal noch bei der HMM Schach spielen können, habe ich eine Mitteilung von Chessbase zum Anlass genommen, einen virtuellen Clubraum im Internet einzurichten.

Man kann verschiedene Turnierformen einrichten: Rundenturnier, Schweizer System, KO-Turnier, Mannschaftsturniere usw. Die Bedenkzeit, gewertete oder freie Partien, Anzahl der Runden (im Schweizer System) kann man einstellen.

Mittlerweile (September 2020) haben wir 78 Turniere gespielt ! Eine Gesamtübersicht und die Partien (zum Nachspielen oder Download) findet man auf unserer Homepage: www.psc1932.de → „Online-Schach“

Ausblick: Wenn die Teilnehmerzahl oder die Anzahl der Playchess-Nutzer weiter steigt, könnten wir bald eine **Internet-Vereinsmeisterschaft** spielen. Es bleibt zu überlegen, mit welcher Bedenkzeit wir spielen (10 Minuten, 90 Minuten,...) und wieviele Runden an einem Abend oder nur eine Partie an festen Wochentagen, Schweizer System oder Rundenturnier. Es ist auch zu überlegen, ob für die Internet-Turniere Donnerstag der richtige Termin ist. Freitag ist aus meiner Sicht besser, weil ja doch viele am Freitag noch arbeiten müssen. Auch ist zu überlegen ist, um welche Uhrzeit man beginnt.

PSC Online 1

6.4 Was muss ich tun, wenn ich Turniere mitspielen will ?

1. Die Playchess-Software installieren (oder die Internetseite öffnen – nicht so toll)
2. Einen Chessbase-Account holen (Damit man nicht „Guestxxxx“ heißt)
3. Den Raum „PSC“ (oder „PSC A“) betreten
4. Dem Turnierleiter mitteilen, dass man das Turnier mitspielen will
5. Warten ! Die Partien starten automatisch.

6.5 Die Spieler, die bisher mitgemacht haben (Stand: 28.09. 2020)

| <u>Spielername</u> | <u>Klarname</u> |
|----------------------|----------------------------------|
| 1. Anboxxl | Andreas Borchard |
| 2. Andy1949 | Andreas Jarchow (Quickborn) |
| 3. Balduin2017 | Hans Schulz (Königspringer) |
| 4. Bertybouncer | Berthold Schmidt (SV Eidelstedt) |
| 5. Boro | Klaus van Riesen |
| 6. Brett2 | Lasse Weißhorn |
| 7. Brücke | Gerhard Brückner |
| 8. Bruno2x | Linda Kronenthal |
| 9. Chessopi | Gerd Busse (Quickborn) |
| 10. CrazyKangaroo | Jerry Ryan |
| 11. Dihawi | Dietrich Hawranke |
| 12. DIKA | Dieter Kakoschke (Quickborn) |
| 13. EnigmaG | Keshav Sarda (Indien) |
| 14. Escel1005 | Julian Priedemann |
| 15. Ferik | Franz Klein |
| 16. Geku | Gerd Kuhn |
| 17. Hochreiner | Jürgen Hochreiner |
| 18. Kaiser64 | Wolfgang Wagner (Sasel) |
| 19. Kay1971 | Kay Sartowski |
| 20. Läuferpaar212 | Duy Anh Nguyen |
| 21. Minne | Michael Priedemann |
| 22. Pennfriend | E.Malessa (Quickborn) |
| 23. Quickowl | Rainer Pape (Quickborn) |
| 24. René1949 | René Thielscher (SV Eidelstedt) |
| 25. Rerdmann | Rainer Erdmann |
| 26. Rsto53 | Rainer Stoephasius |
| 27. Schlauspieler | Jonathan Bühler (SV Eidelstedt) |
| 28. Schnelle | Rainer Schnelle |
| 29. Sontofather | Uwe Koglbauer (Wien) |
| 30. Spagat | Perygrin Warnecke (Sasel) |
| 31. Thargus | Carmen Hadlich |
| 32. Tonsofruns | Joachim Kaland |
| 33. Volker Griwenka | Volker Griwenka |
| 34. W Nelles | Werner Nelles (Sondernheim) |
| 35. Waysten | Julian Zupke |
| 36. Wettermacher1551 | ?? (Wien) |
| 37. X332 | Hartmut Seipel |
| 38. Zike | Markus Zierke (Ulm) |